|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 8주차 | **기간** | 2020.02.22~ 2020.02.28 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 서버 동기화 보조무기기능 추가 | | | | |

<상세 수행내용>

캐릭터 동기화

총기 데미지 동기화

폭탄 및 총알 동기화

아이템 상호작용 종기화

좀비 동기화

보조무기로 변경 및 인벤토리 무기 DROP

아이템 배치

스타트 메뉴 추가

게임 규칙 추가

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 구현기술의 요소중 피직스오디오의 방향이 틀려 처음부터 다시 구현 | | |
| **해결방안** | sound synthesis 처음부터 다시 계획 | | |
| **다음주차** | 9주차 | **다음기간** | 2020.03.01 ~ 2020.03.07 |
| **다음주 할일** | sound synthesis논문 자료 리서치. 스테이지 2맵 제작. | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |